



色々なものに入れ替わりゴールを目指す

〈ヨーガット〉かっこいいアクションが好きな20代～30代 男性

ジャンル：入れ替えアクションゲーム
プラットフォーム：PC
プレイヤー数：1人

ガーレコンセプト

モノサシポートなど回場所に瞬間移動し攻略していく 2D横スクロールアクション

入れ替わりシステム

ステージにいる様々なモノや敵に入れ替わることができる。
行く手を阻んでくる敵を入れ替わりで倒したり、うまく利用しギミックを攻略しよう！



ゲーミングステムヒューリズム

フォーカス中は範囲内の様々なモノに入れ替わることができる



状況に応じて
入れ替わる目標を判断



一瞬で何と
入れ替わるのかの選択が
このゲームの**力**

入れ替わるモ
ドを利用しないと



様々に攻撃方法で
襲ってくる敵



次進むにはエリアや

敵を殲滅し、
ゴールにたどり着くとクリア



HPが0になるゲームオーバー



毎回同じステージには



様々にギミックが
盛りだくさん

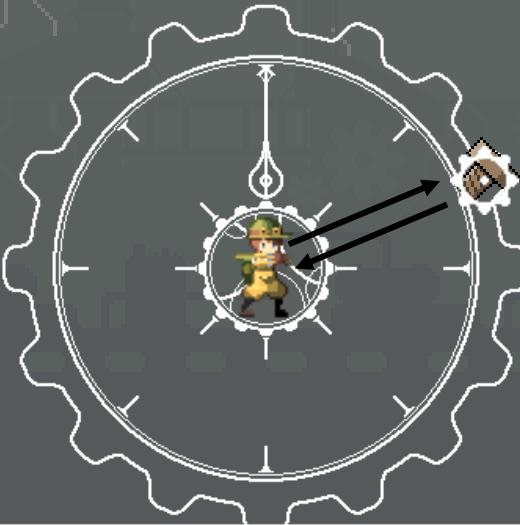
画面・操作説明

プレイヤーのHP / フォーカス時間

- ・敵の攻撃に当たってしまうと減っしまう。
- ・HPが0になるとゲームオーバー

フォーカス

- ・フォーカス中は時間がゆっくりに
- ・範囲内の入れ替わりたいものを選択する
- ことができる
- ・フォーカスできる時間は限られており、中の時計が一周するとフォーカスが解除



□ リスタート

○ 移動



RB フォーカス

範囲内の入れ替え可能
なものの中から入れ替
えたいものを見つける

Ⓐ ジャンプ
/ 入れ替える

2段ジャンプまで可能

かっこいいアクションが好きな20代~30代 男性

右の図より、男性29歳以下の好きなゲームジャンル

ではアクションゲームが1位！

また2つ目の図より、ゲームをしている層は

10代後半から20代後半が圧倒的に多い
ことがわかる

「人気の高いジャンルであるアクションゲーム
を求めている20代~30代男性が多い」でのこ
のゲームは売れる！

アクションゲームのゲーム全世界での売り上げ

Ori and the Will of the Wisps 200万本

PICO PARK 100万本

などの実績から「約25万本」の売り上げが見込める。

「好きなゲーム/やってみたいゲーム」上位5位 <男女年代別>

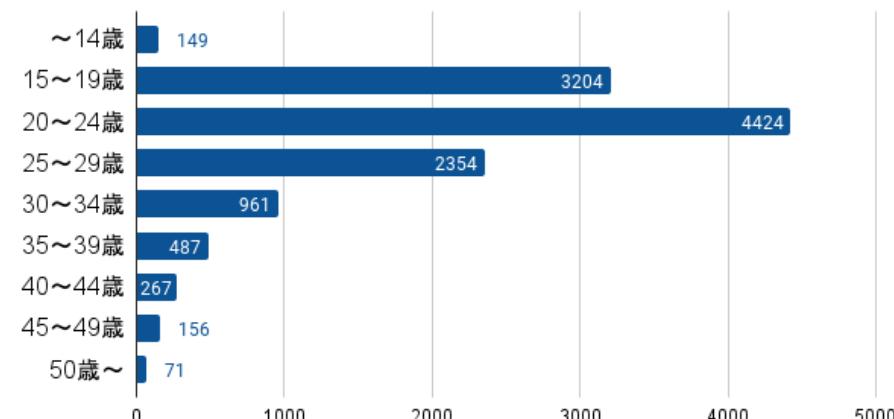
	1位	2位	3位	4位	5位	(%)
男性	29才以下	アクションゲーム ACTION 41.4	ロールプレイング RPG 38.7	スポーツゲーム SPORTS 29.0	レースゲーム RACE GAME 26.9	パズル/シミュレーション Simulation 24.6
	30代	ロールプレイング RPG 50.7	アクションゲーム ACTION 37.2	パズルゲーム PUZZLE 32.9	シミュレーション Simulation 29.6	スポーツゲーム SPORTS 29.2
	40代	ロールプレイング RPG 45.5	シミュレーション Simulation 33.0	パズルゲーム PUZZLE 31.5	アクションゲーム ACTION 28.0	スポーツゲーム SPORTS 26.2
	50代	ロールプレイング RPG 27.5	パズルゲーム PUZZLE 26.8	ボードゲーム BOARD 24.4	シミュレーション Simulation 21.1	レースゲーム RACE GAME 18.3
	60才以上	ボードゲーム BOARD 25.6	パズルゲーム PUZZLE 24.8	ロールプレイング RPG 17.4	シミュレーション Simulation 13.1	シューティング SHOOTING 11.9

(297人) (767人) (1,441人) (1,801人) (2,054人)

<https://www.nrc.co.jp/report/200302.html>

2020年1月1日時点での年齢

(回答数 12,073)



<https://fpsjp.net/archives/416742>