

LOCUS Shift

色々なものを入れ替わりゴールを目指す
<ターゲット>カッコいいアクションが好きな20代~30代 男性

ジャンル：入れ替えアクションゲーム
プラットフォーム：PC
プレイヤー人数：1人

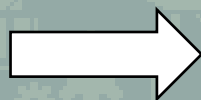
モノやロボットなどの場所に瞬間移動し攻略していき 2D 横スクロールアクション

入れ替わりシステム

ステージにいる様々なモノや敵と入れ替わることができる。
行く手を阻んでくる敵を入れ替わりで倒したり、うまく利用しギミックを攻略しよう！



入れ替わると



ゲームシステムの流れ

フォーカス中は範囲内の様々なモノと入れ替わることができる



状況に応じて入れ替わる目標を判断



一瞬で何と入れ替わるのかの選択がこのゲームの**カギ**

敵を殲滅し、ゴールにたどり着くとクリア



HPが0になるゲームオーバー



入れ替わりをうまく利用しないと



様々な攻撃方法で襲ってくる敵



ほかにもステージには



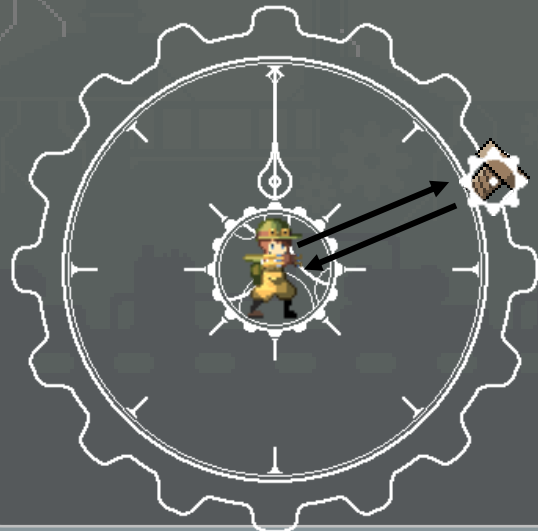
画面・操作説明

プレイヤーのHP / フォーカス時間

- ・ 敵の攻撃に当たってしまうと減ってしまう。
- ・ HPが0になるとゲームオーバー

フォーカス

- ・ フォーカス中は時間がゆっくりに
- ・ 範囲内の入れ替わりたいものを選択することができる
- ・ フォーカスできる時間は限られており、中の時計が一周するとフォーカスが解除



通常画面



フォーカス画面

○ リスタート

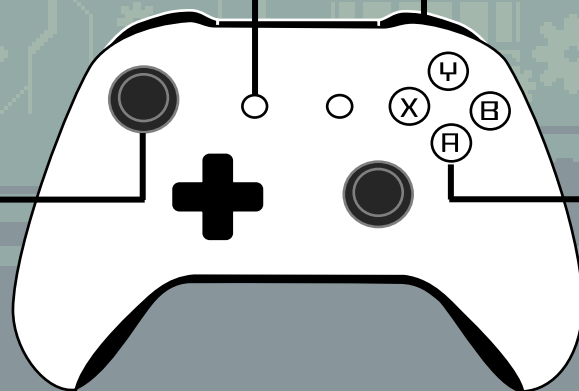
RB フォーカス

範囲内の入れ替え可能なものの中から入れ替わりたいものを見つける

○ 移動

○ ジャンプ / 入れ替え

2段ジャンプまで可能



カッコいいアクションが好きな20代～30代 男性

右の図より、男性29歳以下の好きなゲームジャンルではアクションゲームが**1位**！
また2つ目の図より、ゲームをしている層は**10代後半から20代後半が圧倒的に多い**ことがわかる

「人気の高いジャンルである**アクションゲーム**を求めている**20代～30代男性は多い**」のでこのゲームは売れる！

アクションゲームのゲーム全世界での売り上げ

Ori and the Will of the Wisps 200万本

PICO PARK 100万本

などの実績から「約25万本」の売り上げが見込める。

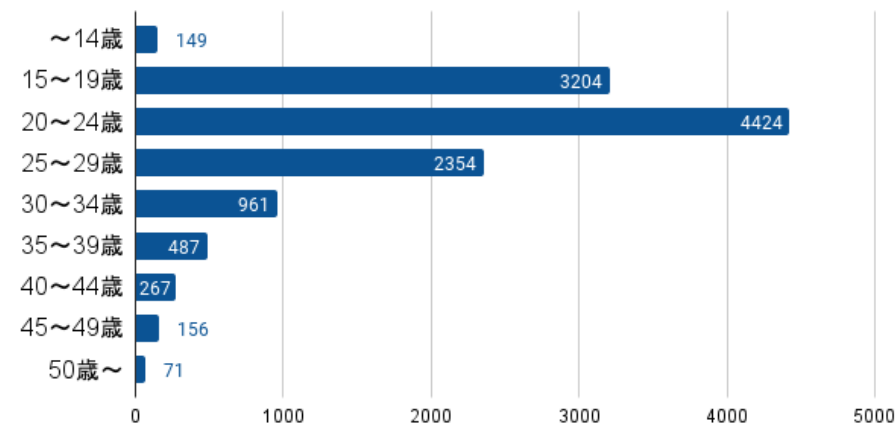
「好きなゲーム/やってみたいゲーム」上位5位 <男女年代別>

		1位	2位	3位	4位	5位	(%)
男性	29才以下	アクションゲーム ACTION 41.4	ロールプレイング RPG 38.7	スポーツゲーム SPORTS 29.0	レースゲーム RACE GAME 26.9	パズル/シミュレーション Puzzle Simulation 24.6	(297人)
	30代	ロールプレイング RPG 50.7	アクションゲーム ACTION 37.2	パズルゲーム Puzzle 32.9	シミュレーション Simulation 29.6	スポーツゲーム SPORTS 29.2	(767人)
	40代	ロールプレイング RPG 45.5	シミュレーション Simulation 33.0	パズルゲーム Puzzle 31.5	アクションゲーム ACTION 28.0	スポーツゲーム SPORTS 26.2	(1,441人)
	50代	ロールプレイング RPG 27.5	パズルゲーム Puzzle 26.8	ボードゲーム Board Game 24.4	シミュレーション Simulation 21.1	レースゲーム RACE GAME 18.3	(1,801人)
	60才以上	ボードゲーム Board Game 25.6	パズルゲーム Puzzle 24.8	ロールプレイング RPG 17.4	シミュレーション Simulation 13.1	シューティング Shooting 11.9	(2,054人)

<https://www.nrc.co.jp/report/200302.html>

2020年1月1日時点での年齢

(回答数 12,073)



<https://fps.jp.net/archives/476742>